

Digitale Medien im Fachunterricht (Anlage zum Fachcurriculum Mathematik) aktualisiert Mai und Juli 2025

graue Hinterlegung = zu verorten im Jahrgang 3/4

Für mehr Ideen: <https://fachportal.lernnetz.de/sh/faecher/mathematik/digitale-medien-2/informatische-bildung-grundschule.html>
<https://pikas-digi.dzlm.de/unterricht>

Kompetenzen	Inhalt/Thema	Medien
K 1 Suchen und Arbeiten K.1.2 Auswerten/Bewerten	- Meinungsbild - MindMaps - Diagramme	- Mentimeter - Oncoo.de - Plickers - Diagramm Generator: https://www.meine-forscherwelt.de/diagramm/generator.html
K 2 Kommunizieren und Kooperieren K.2.3 Zusammenarbeiten	- Podcasts hören - Podcasts erstellen - GeoGebra: Geometrie - Daten sammeln und Diagramme erstellen	- Podcasts im Matheunterricht (schon erstellt) (http://podcast.math.uni-giessen.de/primapodcast/category/podcasts-klasse-1/) - Kinderfunkkolleg Podcasts: https://www.kinderfunkkolleg-mathematik.de/lucy-fragt - Anchor (Podcasts selbst erstellen): https://anchor.fm - GeoGebra - Numbers (Tablets der Schule)

K 3 Produzieren und Präsentieren K.3.1 Entwickeln und Produzieren K.3.2 Weiterverarbeiten und Integrieren	- Präsentationen ansehen und erstellen - (digitale) Arbeitsblätter erstellen - Präsentation der Lehrwerksinhalte	- PowerPoint/Keynote - WorksheetCrafter (GO) - Digitaler Unterrichtsassistent
K 5 Problemlösen und Handeln K.5.4 Digitale Werkzeuge und Medien zum Lernen... nutzen	- Lernvideos - Apps Zu allen prozessbezogenen und inhaltsbezogenen Kompetenzen	- Minimax Mathe Schulversion - Blitzrechnen Schulversion - Mahiko online (PIK AS Lernvideos): https://mahiko.dzlm.de/ - WorksheetCrafter (GO) - LearningsApps - Anton-App - Mathe-Pirat - GeoGebra - Klötzchen (Tablet Schule) - Mathlearningcenter.org/apps (Apps wie z. B. "Geoboard", "number frames", "number pieces", "number rack") → wenn einzeln im Browser eingegeben, kommt man direkt auf die interaktive Arbeitsfläche - App "math fight" - App Geoboard