

	<p style="text-align: center;"><b>Kompetenzen</b></p> <p style="text-align: center;">Kunst-, Kunstwerk- und Objektbetrachtung sowie die Betrachtung ausgewählter Künstler ist in allen Schuljahren Unterrichtsprinzip</p>
<p style="text-align: center;"><b>Zeichnen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Experimentieren mit Materialien (z.B. Kreide, Wachsmalstiften) und Werkzeugen (z.B. Stifte, Schere)</li> <li>- formvariiendes Arbeiten (z.B. Muster, Flächen)</li> <li>- weiterführendes Zeichnen (perspektivisches Zeichnen, Freihandzeichnen, Objektzeichnen, mit weiteren Werkzeugen)</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>Malerei</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Umgang mit Deckfarben</li> <li>- Farbenlehre (Farben mischen, Wirkung durch Kontraste)</li> <li>- Farbkreis</li> <li>- Komplementärfarben</li> <li>- Abmischen mit Deckweiß</li> <li>- mit unterschiedlichen Farben arbeiten</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>Plastik und Installation</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kneten und Knödeln (z.B. Buchstaben, Tiere, Obst); Bauen (z.B. mit Naturmaterialien / Landart)</li> <li>- Arbeiten mit „Müll“ (Futterspender, Lichthäuser...)</li> <li>- Falttechniken</li> <li>- Gestalten mit unterschiedlichem Material (Draht, Gips, Pappmaché...)</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>Grafik</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Drucken mit Fingern, Händen, Füßen (z.B. Buchstaben)</li> <li>- Drucken mit Stempeln (z.B. Kartoffeldruck, Pappkanten, Naturmaterial)</li> <li>- verschiedene Schriftarten kennenlernen und gestalten (z.B. Monogramm, Computerschriften...)</li> <li>- verschiedene Druckverfahren (Fingerdruck für Décalcomanie)</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>Performance</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Masken und Verkleidungen für Feste entwerfen und herstellen</li> <li>- Figuren herstellen und damit kommunizieren / Kunstwerke szenisch nachspielen</li> </ul>

<b>Medienkunst</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Werbe-Collagen</li><li>- Fotobearbeitung</li><li>- Stopp-Motion-Film</li><li>- bewusster Umgang mit digitalen Bildern</li></ul>
<b>Architektur</b>	- Gestaltung von Orten (z.B. Traumzimmer, Zukunftsstadt,...), Hundertwasser, J.Rizzi
<b>Produktdesign</b>	- Objekte bauen / gestalten (z.B. Fantasiefahräder, Autos...)
<b>Kommunikationsdesign</b>	- Werbung analysieren und entwerfen (z.B. für Feste / Veranstaltungen)